**Heap**

**-n:int**

**+left:int**

**+right:int**

**+largest:int**

**+int:temp**

**Quicks**

**+pivot:int**

**+i:int**

**+temp:int**

**-Divide(left:int, right:int):void**

**-Merge(left:int, right:int, center:int):void**

**+Sort(nums:int[]):void**

**-array:int[]**

**-temp:int[]**

**-length:int**

**+left:int**

**+right:int**

**+center:int**

**+a:int**

**+b:int**

**+c:int**

**Merges**

**+n:int**

**+değer:int**

**+j:int**

**Insertion**

**+sort(arr:int[]):void**

**Bubble**

**+temp:int**

**+BubbleSort(arr:int[]):void**

**+min:int**

**+minId:int**

**+temp:int**

**+Sort(arr:int[]):void**

**Selection**

**+sort(array:int[]):void**

**-heapify(array:int[]):void**

**-heap(array:int[], i:int):void**

**-left(i:int):int**

**-right(i:int):int**

**+minimum(array:int[]):int**

**+maximum(array:int[]):int**

**+partition(array:int[], low:int, high:int):int**

**+sort(array:int[], low:int, high:int):void**